



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...

実はPC-88/MSX2版「SNATCHER(1988年)」にはなんと「3Dガンシュー」が入る予定だった。クィーン病院地下が3Dダンジョンになっており、そこでスナッチャーとのバトルをする企画があった。これはその地下の没MAP。 <http://twitpic.com/3rxq21>

[Traducir Tweet](#)

7:49 a. m. · 21 ene. 2011 · Twitter for iPhone

35 Retweets 78 Me gusta

- 💬
- ↻
- ♡
- 🔗

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)
[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)
[Más opciones](#) © 2020 Twitter, Inc.